

PROGRAMMEUR·EUSE SYSTÈMES EMBARQUÉS

Celui ou celle qui donne une intelligence aux objets.



1 Description du métier

Tu programmes des logiciels intégrés directement dans les objets : drones, voitures autonomes, robots, appareils médicaux. Tu fais le lien entre le code et la réalité physique.

2

Principales tâches

- Programmer des systèmes embarqués (C, C++, Python)
- Tester et valider le fonctionnement des logiciels
- Adapter les programmes selon les besoins des appareils
- Travailler avec des équipes d'ingénieurs et de techniciens

3 Secteurs d'application

Robotique, véhicules intelligents, santé connectée, aéronautique, objets connectés, défense.

4 Compétences et qualités recherchées

Logique, curiosité, rigueur, capacité à résoudre des problèmes concrets par le code.

5 Formation requise

DEC en informatique, génie électronique ou BAC en génie informatique/logiciel avec spécialisation embarquée.



6 Conditions de travail et perspectives

Salaire moyen : 65 000 \$ à 100 000 \$/an.

Employeurs : PME innovantes, grandes entreprises technologiques, start-ups, centres de recherche. Évolution vers analyste systèmes, architecte logiciel, gestion de projets technologiques.

7 Pourquoi choisir ce métier?

Tu rends les objets du quotidien plus intelligents et utiles.

